



# GRUNDKURS (PAINT ROBOTER)

## ROBOTER | GRUNDKURS

### ZIELGRUPPE

- Anlagenführer
- Anwender
- Zukünftige Roboter Programmierer

### VORKENNTNISSE

Keine

### DAUER

4,5 Tage

### BESCHREIBUNG

Industrieroboter gehören heute in der Industrie zur Standardausrüstung. Um diese Roboter effizient einsetzen zu können, eignet sich unser Grundkurs als Einstieg in das automatisierte Lackieren oder Sprühen. Die Komponenten werden Ihnen erklärt und Fehler werden durchgespielt. Sie lernen kollisionsfrei freizufahren, Positionen in verschiedenen Koordinatensystemen anzufahren und zu speichern, oder zu korrigieren. Lernen Sie ein Paint-Tool oder ein Benutzer-Koordinatensystem einzumessen. Erstellen Sie einfache Programme und lernen Sie die Paint-Optionen zu nutzen. Der Schwerpunkt dieses Kurses liegt bei der Programmierung von Bahnen. Setzen Sie Zähler ein, um Sprünge durch bedingte Verzweigungen auszulösen, Ein- und Ausgänge im Programm zu nutzen, um diverse Reaktionen hervorzurufen. Datensicherung, um Ihre Programme und Ihre Konfiguration zu sichern. Dieser Kurs ist ein Zugewinn für Sie und für Ihr Unternehmen im Bereich Lackiertechnik.

### ZIELE

- Kenntnis und Einhaltung der Sicherheitsvorschriften in Bezug auf den Roboter
- Bewegen der Roboter
- Testen eines Programms
- Unabhängigkeit bei der Erstellung und Prüfung von Roboterprogrammen schaffen
- Grundlegende Kenntnisse zum I/O-Handling

### THEMEN

- Beschreibung der Roboter- und dessen Steuerung (Controller)
- Übersicht über das Hand-Programmier-Gerät (Teach Pendant)
- Joggen des Roboters mit Verwendung eines TP in verschiedenen Koordinatensysteme
- Bewegen des Roboters von und zu vordefinierten Positionen
- Vorgehensweise als erster Schritt bei Roboteralarmen
- Einrichten von Frames
- Erstellung einfacher Bahnprogramme
- Schaffung einfacher Jobs
- Testen von Bahnprogramme und Jobs
- Backups erstellen
- Import/Export einzelner Bahnprogramme
- Mastering
- Manuelle Manipulation des Roboters im Falle von Kollisionen
- Grundlegende Verwendung des Fehlercodes Handbuch